

STEAM edukacija „Robotų arena“

Rugsėjo 23 d. 7a klasės technologijų grupės ir programavimo modulio „Programuok savo ateitį“ mokiniai lankėsi Šiaulių universitetinėje gimnazijoje edukaciniame STEAM užsiėmime „Robotų arena“. Užsiėmimo metu mokiniai susipažino su robotų programavimu ir valdymu. Dirbdami kompiuteriais jie kūrė programas, mokėsi valdyti robotus ir praktiškai išbandė juos specialioje robotų arenoje. Mokiniai stebėjo, kaip robotai juda, atlieka užduotis, ir galėjo patys juos valdyti.

Praktinėje veikloje mokiniai kūrė savo logotipą, jį paruošė perkėlimui ant medžiagos ir, naudodami termo presą, perkėlė sukurta vaizdą ant medžiagos gabalėlio. Taip pat kiekvienas mokiny pasigamino savo skirtuką. Užsiėmimas mokiniams suteikė daug gerų emocijų ir naujų patirčių. Kiekvienas galėjo išbandyti save, kurti, programuoti ir džiaugtis savo darbo rezultatu.

Paruošė mokytojos Rasa B. ir Aušra L.

